**Video 10 - Equals**

Cuando queremos comparar el contenido de dos objetos debemos usar el equal

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pero atención!

Por consola sigue diciendo que son distintas personas porque falta desarrollar el método Equal en la clase Persona. Porque esta comparando con direcciones de memoria y no por el contenido del objeto.

Entonces :

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cuando el equal compare, lo hará con estos atributos.

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

1 = es el atributo de la clase

2= es el que estoy recibiendo por parametro

Entonces si desarrollamos el Equals en la clase persona va a dejar de comparar por direccion de memoria y lo hara por el contenido.